



175 Jahre CVJM-Westbund
die Jungscharen feiern mit



175 Jahre – eine Jungscharzeitreise!

Unser Landesverband feiert Geburtstag: Herzlichen Glückwunsch!

In diesem Jahr haben wir allen Grund, dankbar zu sein und Geburtstag zu feiern. Wir laden euch ein, die spannende Geschichte des CVJM-Westbund mit eurer Jungschar zu entdecken.

Am 8. Oktober 1848 haben sich neun Jünglingsvereine zusammengeschlossen zum „Rheinisch-Westphälischen Jünglingsbund“, dem heutigen CVJM-Westbund. In Deutschland war dies der erste Zusammenschluss von Jünglingsvereinen zu einem überregionalen Dachverband.

Allerdings hatte zu diesem Zeitpunkt noch niemand unsere Jungscharen auf dem Schirm, darum ist es um so schöner, dass wir ein nicht mehr wegzudenkender Bestandteil der CVJM-Familie sind.

Wöchentlich rufen sich viele 1000 Jungen und Mädchen unseren Leitspruch zu

Mit Jesus Christus – Mutig voran!

Genau das soll besonders in diesem Jahr in euren Jungscharen und den CVJMs und Kirchengemeinden sichtbar werden. Bei uns können Abenteuer erlebt, Glaube entdeckt und Gemeinschaft erfahren werden.

Vielleicht ist euch „ENTJU“ auch schon über den Weg gewatschelt (<https://cvjm-shop.de/Jungschar-ENTE/61093>). Falls nicht, wird es höchste Zeit, euch auf Entdeckertour zu machen.

Reist alleine mit eurer Jungschar, mit allen Jungscharen aus eurem Verein oder vielleicht sogar mit ganz vielen Gruppen aus eurem Kreisverband durch unsere CVJM-Geschichte.

Wir sind von Gott beschenkt hat und ihr macht mit euren Jungscharen unsere CVJM Arbeit lebendig.

Mit Jesus Christus – Mutig voran!

S. Zeine
Sören Zeine





„Back to the Future“ – eine Zeitreise

Die Story:

Wir gehen auf Zeitreise - von den Anfängen des CVJM im Jahr 1848 bis in die Gegenwart im Jahr 2023. In zehn Spielen sind wir von London, Paris, Wuppertal bis hin zum Hermanns-Denkmal in Detmold unterwegs und reisen spielerisch durch 175 Jahre Welt- und CVJM-Geschichte.

Spielablauf:

Bildet ein oder mehr Teams mit 3-6 Kindern, die als Mannschaft für eure Jungschargruppe miteinander spielen. Die Teams können gleichzeitig oder abwechselnd in den Spielen Punkte sammeln.

Auswertung:

Natürlich sind wir gespannt, wie erfolgreich ihr Punkte gesammelt habt. Im Materialpaket findet ihr eine Auswertungstabelle, in die ihr für jede eurer Mannschaften die Punkte während der Zeitreise eintragen könnt.

Unsere teilnehmenden Mannschaften dürfen sich auf eine tolle Überraschung im Januar 2024 freuen. Tragt daher trägt die Ergebnisse bis zum **31. Dezember 2023** online ein.



<https://tinyurl.com/geburtstag-2023-wert>

Urkunden

Unsere Zeitreisenden sollen stolz nach Hause gehen und darum findet ihr im Materialpaket auch eine Urkundenvorlage, die ihr vor Ort verteilen könnt.

Material und Vorbereitung:

- ▶ Beamer, Laptop und Lautsprecher
- ▶ Material laut Liste
- ▶ PPT, Urkunden, Videobotschaft, Auswertungstabelle, Werbeplakat
- ▶ Download hier: <https://tinyurl.com/geburtstagsspiel-2023>



Fotos und Videos

Macht sehr gerne Fotos von der Aktion und mailt sie an s.zeine@cvjm-westbund.de oder verlinkt uns bei Social Media unter @cvjmbuendisch oder @cvjmjungschar



Videogruss

Im Materialpaket findet ihr zusätzlich noch einen kurzen Clip, welchen ihr zum Anfang gerne zeigen könnt. Er soll uns, auch wenn nicht „live“, zumindest so als Jungscharen im Westbund verbinden.

Sören Zeine, CVJM-Westbund e.V.

Jahr	Ereignis	Spiel und Wertung
------	----------	-------------------



1848 Gründung des Rheinisch-Westfälischen-Jünglingsbund / Otto von Lilienthal baut ein Flugzeug

Bastelt einen **Papierflieger**. Welche Strecke fliegen eure Flieger bei 10 Würfeln der Gruppe?
Wertung: Dezimeter

1855 Gründung des CVJM-Weltbund / Revolution in Paris

Puzzelt das Weltbundabzeichen in eurer Gruppe möglichst schnell zusammen. Welche Gruppe ist die schnellste?
Wertung: Sekunden

1882 Gründung des CVJM Deutschland / Kölner Dom wird vollendet

Stapel den Hermann — Ein Mitarbeiter der Gruppe stellt sich in die Denkmalspose des „Hermanns“. Die Jungscharler versuchen in 3 Minuten möglichst viele Bierdeckel auf dem Mitarbeiter abzulegen und zu stapeln.
Wertung: Anzahl

1915 Gründung der ersten Jungscharen / Sauerbruch konstruiert Prothesen

Baut mehrere **Hindernisparcours** (laut Plan) auf und durchläuft diesen möglichst schnell einmal als Staffel mit 10 Personen.
Wertung: Sekunden

1920 Ankerkreuz wird Zeichen der Jungschar / Erste Autobahn wird gebaut

Autorennen — wickelt jeweils zu zweit die Schnur auf dem Besenstiel auf und versucht, euer Auto möglichst schnell über die Ziellinie zu fahren. Die Rennstrecke beträgt 5 Meter, jeweils nach 1 Meter wechseln die Jungscharler.
Wertung: Sekunden

1934 Jugendarbeit wird im 3. Reich verboten / Machtergreifung der Nazionalsozialisten

Montagsmaler — Welche Gruppe errät die meisten der 25 Begriffe, welche durch die Mitarbeitenden gezeichnet werden.
Sonnenblume, Fahrradkette, Zwerg, Mauseloch, Regenwolke, Haustür, Riesenrad, Friseur, Strand, Käsefüße, Zuckerwürfel, Arzt, Einbrecher, Eisbär, Detektiv, Fee, Handschuh, Kuhglocke, Obst Salat, Kirchturm, Autoreifen, Ladegerät Handy, Kamel, Zelthering, Glocke
Wertung: Anzahl

1956 Bundeswart Johannes Busch stirbt bei einem Unfall / Verkehrssünderkartei in Flensburg

Alle farbigen **UNO-Karten** eines Spiels werden verdeckt in die Mitte des Raumes gelegt. Durch farbige Blätter werden Ablageorte im Raum markiert. Wie schnell schafft es die Gruppe, die Karten als Staffel zu **sortieren**.
Wertung: Sekunden

1969 Mädchen und Frauen gehören endlich auch offiziell mit zum CVJM / Erster Mensch landet auf dem Mond

Wie weit springt eure Gruppe beim **Standweitsprung** zusammen mit 10 Sprüngen.
Wertung: Dezimeter

1976 Beginn der TENSING Arbeit / Einführung der Sommerzeit

Im Plenum werden 8 **Lieder** rückwärts abgespielt.

1. Sei ein lebendiger Fisch
2. Einfach spitze
3. Bibelentdecker
4. Laudato sie
5. Die Affen rasen durch den Wald
6. Hab ne Tante aus Marokko
7. Volltreffer
8. Hallelu Hallelu Halluja, preiset den Herrn

Wertung: Punkte



2015 100 Jahre Jungschar / 500 Jahre Reformation

Im Plenum werden 10 Runden **Bibeltrimm** gespielt.
Wertung: Punkte

Die Spiele 1844 - 2023



Du bist ein Gott,
der mich sieht.

Hey, Du siehst mich – 1. Mose 16, 13

Material und Vorbereitung:

- ▶ Beutel mit verschiedenen Gegenstände
- ▶ Augenbinde

Einstieg und Fragen an die Jungscharler:innen:

In einem Sack befindet sich ein Gegenstand. Der Reihe nach darf mit geschlossenen Augen versucht werden, diesen zu erfühlen, ohne aber zu verraten, was es ist. Am Ende wird aufgelöst und ein paar Fragen zu dem Gegenstand gestellt (Form/Größe/Struktur etc.)

- ▶ Die Jungscharler werden merken, dass sie schon einiges über den Gegenstand wissen, aber auch einige Dinge unbekannt bleiben (z. B. Farbe). Was macht ihn einzigartig?
- ▶ Was macht dich einzigartig ?

Andacht:

Wenn es mir mal so richtig schlecht geht, weil ich geärgert worden bin, eine schlechte Note geschrieben haben oder traurig darüber bin, dass mir etwas kaputt gegangen ist, brauche ich jemanden der mich in den Arm nimmt und mir wieder Mut macht und sagt, dass es weiter geht.

Genau darum geht es in der Jahreslosung. Als Abram und Sarai feststellten, keine Kinder zeugen zu können, kam Sarai auf die Idee, dass Abram die Magd Hagar als Leihmutter nehmen sollte. Das war damals gar nicht so unüblich. Denn wurde das Kind im Schoß der Herrin geboren, war es wie das eigene Kind. Gesagt getan! Doch so einfach war es ja dann auch wieder nicht. Es entstanden während der Schwangerschaft Spannungen zwischen Sarai und Hagar. Irgendwie eskalierte die Situation und Hagar hielt es nicht mehr aus und floh in die Wüste.

Schließlich kommt sie an einer Wasserstelle an und dort begegnet sie einem Boten Gottes. Solche Boten Gottes werden in der Bibel vielfach Engel genannt. Der Bote Gottes fragt Hagar: „Wo kommst du her und wo willst du hin“? Sie antwortet: Ich bin abgehauen und vor meiner Herrin geflohen“. Wohin sie will, dazu gibt sie dem Boten keine Antwort. Doch der Bote Gottes gibt ihr jetzt die Antwort darauf wohin die Reise geht: „Jetzt ist Schluss mit der Flucht. Du gehst jetzt wieder brav zurück. Von dir wird es so viele Nachkommen geben, dass sie nicht gezählt werden können. Du wirst einen Sohn bekommen, dem gibst du den Namen Ismael, das bedeutet Gott hört, denn Gott hat deine Not gehört.“

Hagar ist hin und weg! Sie erlebt das sie gesehen wird, mitten in der Wüste, dass gibt neuen Mut und Vertrauen.

Die Geschichte möchte uns zeigen, dass Gott dich sieht, egal wie es dir gerade geht und was dir Freude oder Kummer macht. Du bist ihm wichtig. Gott wendet sich dir vertrauensvoll zu und er redet mit dir , wir müssen nur genau hinhören und er zeigt dir eine neue Perspektive.

Gebet:

Gott, danke, dass du uns siehst. In jedem Moment bist du bei uns. Du lässt uns nicht im Regen stehen. Du siehst uns und liebt jedes Detail an uns. Du siehst, wenn wir was falsch machen, und du verurteilst uns nicht. Du siehst, wenn uns Unrecht geschieht, und du willst uns trösten und uns helfen, dass unser Leben wieder gut wird. Danke, dass du ein Gott bist, der uns sieht. Amen

Lied:

Unser Bundessekretärin Kathrin Linder hat ein tolles Lied zur Jahreslosung geschrieben. Baut es gerne in eure Andacht mit ein. Die Datei findet ihr in der PPT und im Materialpaket.

