

Zaunrace von Martin Schott ("Schoddi")

Grundgedanke: Das Zaunrace ist ein Dorf-/Stadtspiel, bei dem die Teilnehmer durch euren Ort laufen, Zäune aufsuchen, Dinge besorgen oder Aufgaben erledigen. Da ich ja nicht bei euch direkt vor Ort bin, stelle ich euch ein Grundgerüst mit 3 Varianten und einem Wahlmodul vor. Ihr müsst es dann für euren Ort anpassen.

Vorbereitung ein paar Tage vorher: Sucht in eurem Ort 10-15 markante Zäune/ Orte und macht davon Fotos, auf denen man noch ein bisschen das Gebäude im Hintergrund sehen kann um den Zaun später schneller zu finden. Wenn man die Ort abgeht, sollte man dafür ca. 45-60min brauchen. Diese Orte müssen die Teens beim Zaunrace aufsuchen und dort etwas machen. Überlegt euch, wie ihr den Teilnehmern die Bilder zur Verfügung stellt, entweder alle zusammen auf einm DIN-A4-Blatt ausgedruckt oder per social messenger-Dienst. Wenn ihr euch mit Actionbound auskennt, könnt ihr natürlich das komplette Zaunrace damit machen. Hinweis: Wenn es bei euch nicht so viele oder schöne oder auffällige Zäune im Ort gibt, könnt ihr natürlich auch andere markante Stellen nehmen.

Vorbereitung am Tag des Zaunraces: Verteilt an den Zäunen/ Orten das Material, das die Teens für die Aufgaben dort brauchen. Sprecht es evtl. kurz mit den Hausbesitzern ab. Viele haben nichts dagegen, wenn sie Bescheid wissen.

Ablauf: Teilt die Teens in Kleingruppen von maximal 4-5 Personen ein. Erklärt ihnen das Spiel und dass sie 90min Zeit haben um die Zäune zu finden, die Aufgaben dort zu erledigen bzw. Dinge zu holen und wieder beim Startpunkt zu sein. Es darf dabei nur das mitgenommen werden, was ihnen gehört. Allgemeines Material muss dort bleiben. Händigt ihnen dann die Bilder aus und startet die Zeit.

Was könnte an den Zäunen gemacht werden? Dazu gibt's drei Vorschläge.

1. Die Teens holen bei jedem Zaun einen **kleinen Gegenstand** um zu "beweisen", dass sie dort waren. Das können Spielfiguren sein, Bauklötze o.ä. (evtl. in ihrer Gruppenfarbe). Für jeden Gegenstand (= gefundener Zaun) gibt's 2 Punkte. Man könnte alle Gegenstände farblich einheitlich gestalten bis auf einen. Dieser ist 5 Punkte wert, so dass noch mehr ein Wettrennen entsteht zwischen den Gruppen.





- 2. Jede Gruppe macht ein **Handybild von dem Ort**, zu dem der Zaun gehört. Ein TN macht das Foto, auf dem die anderen vor dem entsprechenden Zaun zu sehen sind. Jedes gemachte Foto bringt am Ende 2 Punkte.
- 3. Die Teens finden an jedem Ort **eine kleine Aufgabe**, die sie erledigen und davon ein Beweisfoto/-video machen müssen. Jede erledigte Aufgabe bringt am Ende 2 Punkte. Ein paar Ideen für solche kleinen Aufgaben (denkt daran, entsprechendes Material dann an den Zaun zu hängen):
 - a. Macht ein Foto mit jemandem, der nicht zu eurer Gruppe gehört.
 - b. Besorgt euch ein Ei.
 - c. Rennt um den großen Baum/ Brunnen in der Nähe und filmt euch dabei.
 - d. Singt eine Strophe eines Liedes und filmt euch dabei.
 - e. Sammelt Müll auf, den ihr auf dem Weg findet.
 - f. Macht ein Foto, auf dem von jedem von euch ein nackter Fuß zu sehen ist.
 - g. Einer macht von den anderen ein Bild, bei denen alle in die Luft springen (kein Körperteil darf auf dem Boden sein)
 - h. Schreibt einen Bibelvers hier auf die Straße mit der Kreide.
 - i. 2 von euch drehen das Seil, 1 von euch muss 5mal drüberhüpfen, 1 filmt das Ganze.
 - j. Stapelt die 10 Würfel übereinander und macht dann ein Foto des Würfelturms.
 - k. Findet jemanden, dem ihr eine Packung von den Süßigkeiten hier schenkt und macht dieser Person somit eine Freude. Die beschenkte Person darf nicht zu unserem Teenkreis gehören.
 - l. Löst das Sudoku und macht ein Bild davon (Sudokus findet man schnell im Internet, bitte ein einfaches nehmen, damit es nicht zu lange dauert.)

Die Gruppen, die nach den 90min kommen, bekommen pro 2min, sie sie zu spät sind, 1 Punkt abgezogen. Macht die Auswertung, zeigt euch gegenseitig die Bilder und krönt die Zaunrace-Könige und –Königinnen.

Wahlmodul: Schon mehrfach von mir in solche Spiele integriert, sind 1-3 "**Paparazzi".** Das sind MA, die mit Digitalkameras "bewaffnet" in dem Gebiet der Zäune unterwegs sind und Fotos der Gruppen schießen. Diese wollen aber nicht von den Paparazzi fotografiert werden, denn das gibt Minuspunkte. Am Ende, wenn alle Gruppen, wieder da sind, guckt man sich die geschossenen Fotos der Paparazzi an. Wenn auf einem Bild mind. eine Person identifizierbar ist, bekommt diese Gruppe einen Minuspunkt. Und so geht man jedes Bild durch. Dieses Modul sorgt für viel Spannung und Nervenkitzel bei den Gruppen. Die Paparazzi dürfen natürlich nicht zu lange nur eine Gruppe verfolgen und sie dürfen keine Fotos von Gruppen machen, die gerade eine Aufgabe erledigen (wenn ihr mit Variante 3 spielt).

Allerdings könnt ihr dieses Modul nur dazunehmen, wenn ihr in einem Bereich oder zu einer Uhrzeit mit wenig Straßenverkehr spielt, weil die Teens aus Angst vor dem Paparazzi schnell wegrennen. Ihr könntet auch als Alternative, wenn ihr in einer großen Stadt seid, das ganze Spiel in einen Stadtpark o.ä. verlegen. Dann suchen die Teens halt keine Zäune, sondern Bänke, Bäume usw.



