

CVJM Jugger-Turnier 2022

Ausschreibung und Programm

CVJM Jugger-Turnier 2022

Liebe Jugger-Freunde im CVJM,

wir freuen uns sehr, euch zu einem Jugger-Turnier für alle, die das gerne in Gruppen und auf Freizeiten spielen mit Jungscharen und Jugendlichen einzuladen, daher kommt hier die aktuelle Ausschreibung und das Programm für das erste CVJM-Jugger-Turnier 2022 in Bad Ems!

Wir freuen uns auf Euch! Bitte nutzt diese Ausschreibung auch, um sie an befreundete Juggerspieler weiterzugeben.

Mit sportlichen Grüßen

*Christian Becker, Thorsten Holler,
Marika Kürten u.a.*



- Termin** **Samstag**, 11. Juni 2022, 11.00 Uhr bis ca. 17.00 Uhr
- Ort** **Stadion Silberau** in 56130 Bad Ems
- Teilnehmende** Am Jugger-Turnier können alle Gruppen, Vereine, Mannschaften teilnehmen, die Interesse an einem christlich geprägten CVJM-Turnier haben. Die CVJM-Mitgliedschaft ist nicht erforderlich.
Wir führen parallel ein Turnier für 9- bis 13-Jährige und ein Turnier für ab 14-Jährige durch.
Pro Mannschaft braucht es 5 Personen.
Das Turnier wird als Amateur-Turnier durchgeführt.
- Gruppen** Jede Gruppe (vor allem die Kids) sollten eine Begleitung haben.
- Schiedsgericht** Es wäre gut, wenn jede Gruppe einen Mitarbeitenden für das Schiedsgericht stellen könnte.
- Auszeichnung** Jede Mannschaft erhält eine Urkunde.



Wichtige Informationen



Verpflegung



Grundsätzlich Selbstverpflegung, das gilt auch für die Getränke!

Grundsätzlich Selbstverpflegung, das gilt auch für die Getränke!

Alternativ bietet der CVJM Nassau Essen und Getränke an, die gekauft werden können.

Hinweise

Das Turnier findet outdoor statt. Bitte bringt für die Sportplätze geeignete Schuhe mit!
WICHTIG: Alkoholgenuss während der Spielzeit ist nicht erlaubt. Betreffende Mannschaften werden vom weiteren Turnier ausgeschlossen!

Anmeldungen

Ausgefüllter Anmeldebogen mit Unterschrift per E-Mail an unsere Turnierleitung:

christian.becker@cvjm-rhein-lahn.de

Startgebühr:

€ 10,- pro Mannschaft

Anmeldeschluss

Mittwoch, 1. Juni 2022

Bei Fragen wendet euch an:

Christian Becker ► christian.becker@cvjm-rhein-lahn.de

Thorsten Holler ► info@cvjm-nahe.de



Programm und Regeln



Programm

- 11.00 Uhr** **Anreise der Gruppen – Check-in**
- 11.30 Uhr** **Auftakt** mit Vorstellung, Input, Warm-up
- ca. 12.15 Uhr** **Turnierbeginn**
Die ganze Zeit über Angebot von Verpflegung für die Gruppen
Dazwischen Pausenangebote
- ca. 16.00 Uhr** Infos, Siegerehrung, Output

Spielregeln kompakt

Pro Spielzug muss der Spielball (Jugg) in das Mal (Platzierfeld) des gegnerischen Teams platziert (gesteckt) werden.

- Nur der Läufer darf den Jugg berühren und platzieren.
- 4 Pompfer schützen ihren Läufer.
- Wer das Spielfeld verlässt oder von einer Pompfe getroffen wird, wird für 5 Schläge (je 1,5 Sekunden) inaktiv muss sich auf den Boden knien, bei Kettentreffern sogar 8 Schläge.
- Treffen sich zwei Kontrahenten gleichzeitig, müssen beide zu Boden.
- Die beiden Läufer dürfen miteinander ringen, um den Jugg anzunehmen.
- Eine Halbzeit dauert, statt der üblichen 100 Schläge, ganze 200 Schläge (5 Minuten), die jedoch auch bei Neuaufstellungen und Spielunterbrechungen durchgezählt werden.

Spielablauf kompakt

Die TEAMS stehen zu Beginn hinter ihren GRUNDLINIEN.

- Der SCHIEDSRICHTER gibt das Start-Kommando »3-2-1-JUGGER«.
- Die TEAMS versuchen ihren LÄUFER in JUGGBESITZ zu bringen.
- Die POMPFER versuchen die Gegner abzuschlagen und ihren LÄUFER zu schützen.
- Der LÄUFER nutzt taktisch freigespielte Räume und PLATZIERT den JUGG im gegnerischen Mal – Spielzug Ende.
- Der SCHIEDSRICHTER sagt den SPIELSTAND an und gibt erneut das Kommando »3 2 1 JUGGER«



